SLOVENSKÝ BOWLINGOVÝ ZVÄZ
Dunajská 12, Košice
www.slovakbowling.sk
E-mail: **sekretariat@slovakbowling.sk**

Propozície Seniorskej bowlingovej ligy trojčlenných družstiev pre ročník 2026/2027

Všeobecné ustanovenia

§ 1. USPORIADATEĽ

Usporiadateľom Seniorskej bowlingovej ligy trojčlenných družstiev (ďalej len SBwL) je Slovenský Bowlingový zväz, ďalej len SBwZ, spolu s občianskym združením ESBC – SK, záujmovým združením seniorských a ďalších hráčov bowlingu v Slovenskej republike.

§ 2. TERMÍNY, MIESTO KONANIA, MAZACIE MODELY, VEDUCI SÚŤAŽE A ROZHODCOVIA

Každá divízia a skupina SBwL má vlastné termíny a miesta konania. Rozlosovanie a termíny budú uvedené v samostatných dodatkoch k týmto propozíciám. Mazacie modely pre celú sezónu SBwL budú uverejnené na web stránke www.slovakbowling.sk pred začiatkom prvého hracieho dňa SBwL. Vedúci súťaže: Vladimír Merkovský, tel.: +421-903 712 927, merkovskyv@gmail.com. Rozhodcovia: budú určení dodatočne pre každé ligové kolo rozhodcovskou komisiou SBwZ. Bowlingové centrá budú určené na základe rozhodnutia VV a na základe splnenia technických podmienok zo strany centier, dohodnutých na začiatku súťažného ročníka a podľa dotazníkov od klubov SBwZ.

§ 3. ŠTRUKTÚRA SÚŤAŽE

3.1 Seniorská bowlingová liga trojčlenných družstiev 2026/2027 je aj tento súťažný ročník rozdelená na divíziu východ a divíziu západ. V divízii západ sa predstaví 9 družstiev, divízia východ je rozdelená do dvoch skupín: v skupine A sa predstaví 5 družstiev + PACER a v skupine B 6 družstiev.
3.2 Divízia západ: základná časť sa hrá v bowlingovom centre PBC Bratislava, ktoré disponuje 8 dráhami, preto má v každom zápase jedno družstvo voľno. V každom hracom dni odohrá každé družstvo 8 zápasov proti zvyšným družstvám na jednu hru systémom Amerika (každý s každým).
3.3 Divízia východ: zloženie skupín A a B bolo určené žrebom dňa 11. 10. 2026 počas MS dvojíc seniorov. Šieste družstvo skupiny A sa nepodarilo zostaviť, preto skupinu A dopĺňa družstvo PACER (čl. 7.4). V každom hracom dni odohrá každé družstvo v skupine A aj v skupine B 5 zápasov proti zvyšným družstvám skupiny na jednu hru systémom Amerika.
3.4 Základná časť pozostáva zo 4 hracích dní (kôl) v každej divízii a skupine. Termíny, centrá, časový harmonogram a rozlosovanie zápasov sú uverejnené v dodatkoch k týmto propozíciám.
3.5 Hrací systém a postupový kľúč do záverečného finále SBwL boli dohodnuté na stretnutí vedúcich družstiev SBwL 2026/2027, ktoré sa uskutočnilo dňa 10. 10. 2026 v BNC Bratislava.
3.6 Základná časť divízie západ začína v sobotu 17. 10. 2026 v PBC Bratislava. Hrací deň začína tréningom o 8:30 hod., prvé zápasy sa hrajú o 8:40 hod.
3.7 Hrací systém je štandardný, každý zápas sa hrá na jednu hru.

§ 4. PRÁVO ÚČASTI

4.1 Právo účasti v SBwL majú družstvá na základe registrácie cez online prihlášku SBwZ (tlačivo C3 – prihláška družstva senior). Spolu s prihláškou sú kluby povinné zaslať aj kompletne vyplnený formulár ISŠ SR; bez vyplneného formulára ISŠ SR hráč nebude zapísaný na súpisku družstva, nakoľko táto povinnosť vyplýva zo zákona o Športe SR.
4.2 Za každé družstvo môžu štartovať iba hráči registrovaní v ESBC-SK, alebo SBwZ. Hráč môže byť zapísaný na súpiske len jedného družstva SBwL; zároveň môže byť zapísaný na súpiske družstva niektorej ligy organizovanej SBwZ (Extraliga, 1. BwL, 2. BwL).
4.3 Na súpiske môžu byť zapísaní iba hráči, ktorí dosiahnu vek minimálne 50 rokov do 31. decembra 2027.
4.4 Družstvo v SBwL môže pozostávať z hráčov z rôznych klubov ako aj hráčov „bez klubovej príslušnosti".

§ 5. Hráči

5.1 Účastníci štartujú na vlastné náklady. Prenájom bowlingového centra hradí SBwZ.
5.2 Hráči hrajú na vlastné riziko, SBwZ nenesie žiadnu zodpovednosť za prípadné zranenia hráča alebo škody na jeho majetku vzniknuté počas hracieho dňa. Každý hráč je zároveň plne zodpovedný za svoj zdravotný stav a jeho schopnosť zúčastniť sa súťaže.

TECHNICKÉ USTANOVENIA

§ 6. PRAVIDLÁ SÚŤAŽE

6.1 Hrá sa podľa platných „Základných pravidiel hry SBwZ" uverejnených na webovej stránke SBwZ a pravidiel bowlingu EBF.
6.2 Hrá sa podľa Smernice č.5 - Súťažný poriadok.
6.3 Hrá sa podľa týchto propozícií, ak tieto propozície menia niektorú časť pravidiel alebo súťažného poriadku.
6.4 Všetko, čo nie je výslovne povolené súťažným poriadkom či pravidlami, je automaticky zakázané.
6.5 Namazanie dráh štandardne prebehne na začiatku hracieho dňa. V divízii západ (9 družstiev) budú dráhy po odohraní 4 (štyroch) zápasov v hracom dni opätovne premazané; po premazaní dráh nasleduje 10-minútový tréning. V divízii východ (skupiny A a B) bude mazací model aplikovaný len raz, a to pred začiatkom hracieho dňa.

§ 7. SYSTÉM HRY

7.1 Hráči družstva hrajú v poradí uvedenom v zostave družstva v „Zápise o stretnutí"

7.2 V prípade zranenia alebo iných zdravotných problémov nie je možné nahradiť hráča počas rozohranej hry. Zranený hráč môže svoju hru ukončiť, pričom do celkového skóre družstva sa za tohto hráča započíta len výsledok odohraný do momentu jeho odstúpenia. Od okamihu, kedy zranený hráč odstúpi počas rozohraného zápasu, už nemôže odohrať ani jednu hru v rámci toho istého hracieho dňa.

7.3 Rozpis zápasov a dráh
7.3.1 Divízia západ: hrací deň pozostáva z 9 zápasov na 8 dráhach, v každom zápase jedno družstvo nehrá (voľno). Rozpis je zostavený tak, že každé družstvo odohrá v hracom dni jeden zápas na každej z 8 dráh. Každé dve družstvá sa v základnej časti stretnú 4× (po 1× v každom hracom dni), a to 2× ako domáce družstvo (nepárna dráha) a 2× ako hosťujúce družstvo (párna dráha). Každé družstvo tak v základnej časti nastúpi 16× na nepárnej a 16× na párnej dráhe.
7.3.2 Divízia východ, skupiny A a B: v každom hracom dni hrá každé družstvo skupiny s každým ďalším družstvom skupiny, rozpis zápasov a dráh je uverejnený v dodatkoch.
7.3.3 Do bodovania výsledku zápasu sa budú započítavať aj „miniduely" protihráčov uvedených na rovnakých poradových miestach v „Zápise o výsledku stretnutia". Kvôli zachovaniu rovnakých podmienok pre obe družstvá bude každé z nich pri vzájomných zápasoch hosťujúcim družstvom, ktoré musí uviesť hráčov v „Zápise o výsledku..." ako prvé, a rovnako často domácim družstvom, ktoré ako druhé priradí k jednotlivým hráčom súpera svojich hráčov podľa vlastného uváženia.

7.4 V prípade, že sa do súťaže prihlási nepárny počet družstiev, môže byť súťaž doplnená maximálne o 1 družstvo s menom PACER. V SBwL 2026/2027 je takto doplnená skupina A divízie východ (5 družstiev + PACER A). V divízii západ sa PACER nepoužíva, pri 9 družstvách má v každom zápase jedno družstvo voľno (čl. 3.2).

Bodovanie v rámci zápasu je nasledovné:

- 2 body - víťazstvo družstva, 1 bod - remíza družstva, 0 bodov - prehra družstva.
- 1 bod - víťazstvo jednotlivca, 0,5 bodu - remíza jednotlivca, 0 bodov prehra jednotlivca.
- Víťazom stretnutia je družstvo, ktoré dosiahne vyšší počet zhodených kolkov.
- Poradie družstiev v tabuľke sa riadi počtom bodov získaných v odohraných stretnutiach.
- V prípade bodovej rovnosti rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší súčet zrazených kolkov družstva vo všetkých odohraných stretnutiach, ďalej bodový zisk zo vzájomných zápasov, resp. vyšší celkový súčet. zrazených kolkov družstva zo vzájomných zápasov.

Príklad zápasu č.1:
Družstvo A nahralo 593 bodov, **družstvo B** nahralo 592 bodov = za víťazstvo **družstvo A** získa 2 body.

Hráč č.1 družstva A zahral 213 bodov **hráč č.1 družstva B** zahral 212 bodov = **hráč č.1 družstva A** získal 1 bod.
Hráč č.2 družstva A zahral 200 bodov **hráč č.2. družstva B** zahral 199 bodov = **hráč č.2 družstva A** získal 1 bod.
Hráč č.3 družstva A zahral 180 bodov **hráč č.3. družstva B** zahral 181 bodov = **hráč č.3 družstva B** získal 1 bod.
Družstvo A získalo celkom **4 body**, **družstvo B** získalo celkom **1 bod**.

Príklad zápasu č.2:
Družstvo A nahralo 600 bodov, **družstvo B** nahralo 600 bodov = **obe družstvá** získajú **1 bod**.
Hráč č.1 družstva A zahral 200 bodov **hráč č.1 družstva B** zahral 220 bodov = **hráč č.2 družstva B** získal 1 bod.
Hráč č.2 družstva A zahral 220 bodov **hráč č.2. družstva B** zahral 200 bodov = **hráč č.2 družstva A** získal 1 bod.
Hráč č.3 družstva A zahral180 bodov **hráč č.3. družstva B** zahral 180 bodov = **obaja hráči** získajú 0,5 bodu.
Družstvo A získalo celkom **2,5 bodu**, **družstvo B** získalo celkom **2,5 bodu**.

Príklad zápasu č.3:
Družstvo A nahralo 500 bodov, **družstvo B** nahralo 540 bodov = za víťazstvo **družstvo B** získa 2 body.
Hráč č.1 družstva A zahral 155 bodov **hráč č.1 družstva B** zahral 160 bodov = **hráč č.1 družstva B** získal 1 bod.
Hráč č.2 družstva A zahral 165 bodov **hráč č.2. družstva B** zahral 180 bodov = **hráč č.2 družstva B** získal 1 bod.
Hráč č.3 družstva A zahral 180 bodov **hráč č.3. družstva B** zahral 200 bodov = **hráč č.3 družstva B** získal 1 bod.
Družstvo A získalo celkom **0 bodov**, **družstvo B** získalo celkom **5 bodov**.

Príklad zápasu č.4 (PACER):
Družstvo A nahralo 500 bodov, **družstvo PACER** nahralo 0 bodov.
Družstvo A získalo celkom **5 bodov**.

Príklad zápasu č.5 (PACER):
Družstvo A nahralo 320 bodov, **družstvo PACER** nahralo 0 bodov.
Hráč č.1 družstva A zahral 155 bodov proti **hráčovi č.1 družstva PACER**, **hráč č.1 družstva A** získal 1 bod.
Hráč č.2 družstva A zahral 165 bodov proti **hráčovi č.2. družstva PACER**, **hráč č.2 družstva A** získal 1 bod.
Hráč č.3 družstva A nepršiel, **hráč č.3 družstva A** získal 0 bodov.
Družstvo A získalo celkom **4 body**.

7.5 Finále SBwL: ***vedúci družstiev SBwL 2026/2027 jednohlasne schválili zrušenie prenosu bonusových bodov zo základnej do finálovej časti. Finále sa odohrá od nuly, bez prenosu bodov zo základnej časti!!!***
7.6 Handicap: V SBwL sa handicapy priznávajú nasledovne: v prípade hráčov vo veku 61 a viac rokov je ku každej hre započítaný vekový handicap (HDC) nasledovne: 61 rokov = +1 bod, za každý ďalší rok veku + ďalší 1 bod ku hre. Vek hráčov sa posudzuje k 31. decembru 2027. Vekový handicap platí v rovnakej výške počas celej sezóny, bez ohľadu na to, kedy hráč odohrá svoju prvú hru. Ženám bude okrem vekového handicapu priznané aj zvýhodnenie 8 bodov ku každej hre.

§ 8. POSTUPY A ZOSTUPY

8.1 Družstvá v SBwL v aktuálnom súťažnom ročníku bojujú o popredné umiestnenie v základnej časti a o postup do záverečného finále SBwL.
8.2 Postupový kľúč do finále SBwL (po skončení 4. kola základnej časti, v konečnom poradí):
- z divízie západ postupuje 7 najlepších družstiev v konečnom poradí po 4 kole,
- z divízie východ zo skupiny A postupujú 4 najlepšie družstvá v konečnom poradí po 4 kole,
- z divízie východ zo skupiny B postupuje 5 najlepších družstiev v konečnom poradí po 4 kole.

8.3 Do finále SBwL postupuje spolu 16 družstiev (7 + 4 + 5). Finále sa odohrá od nuly bez prenosu bodov a o víťazoch rozhodne 15 zápasov hraných systémom každý s každým. Termín, miesto a rozpis finálového víkendu budú určené dodatkom.
8.4 Presné postupy sú určené dodatkami k jednotlivým divíziám a skupinám SBwL.

§ 9. POPREDNÉ UMIESTNENIA

9.1 Ocenenia družstiev SBwL

Ocenenia v každej základnej skupine Seniorskej ligy po skončení 4 kola získavajú družstvá na 1.- 3. mieste.
Družstvo v každej skupine SBwL na 1. mieste získava trofej + finančnú odmenu 200,-€.
Družstvo v každej skupine SBwL na 2. mieste získava trofej + finančnú odmenu 100,-€.
Družstvo v každej skupine SBwL na 3. mieste získava trofej + finančnú odmenu 50,-€.

Finále bude ocenené samostatne a bude uvedené v dodatku propozícií.
9.2 Ocenenie jednotlivcov: po odohratí základnej časti bude ocenený jednotlivec na 1. mieste podľa dosiahnutého priemeru v každej skupine SBwL, za predpokladu odohratia 50 % a viac hier.

§ 10. SÚPISKA A JEJ DOPLNENIE

10.1 Dopĺňať hráčov na súpisku v priebehu rozohranej sezóny SBwL je možné aj mimo prestupové obdobie najneskôr pred konaním 4. kola základnej časti, ak sa jedná o prestup hráča z iného družstva, v ktorom bol zapísaný na súpiske na začiatku, alebo v priebehu súťaže. Po tomto termíne nebude možné hráča zapísaného na súpiske družstva dopísať na inú súpisku družstva. Ak sa jedná o nového hráča, ktorý nebol na žiadnej súpiske na začiatku ani v priebehu súťaže, takého hráča je možné zapísať v súlade s bodom 10.3.
10.2 Zo súpisky je možné vyškrtávať (v prípade odchodu hráča), ale vyškrtnuté meno nie je možné znovu prepisovať (nahradiť iným).
10.3 Každá zmena súpisky musí byť schválená minimálne 3 dni pred konaním daného hracieho dňa Matričnou komisiou SBwZ. O schválení zmeny súpisky MK SBwZ bezodkladne informuje vedúceho súťaže, prípadne rozhodcu a zároveň vedúceho družstva zásadne v písomnej forme (mailom), v opačnom prípade je zmena súpisky neplatná. Vedúci družstva, prípadne predseda klubu v záujme družstva si vhodným spôsobom overí, či žiadosť o zmenu súpisky bola MK SBwZ doručená a či je v možnostiach MK SBwZ túto žiadosť okamžite posúdiť, zvlášť ak bude zaslaná v hraničnom termíne.
10.4 Zmena súpisky je umožnená iba za podmienky, že z pôvodne napísaných hráčov na súpiske zostanú minimálne dvaja hráči v zostave družstva.
10.5 Súpisky sú výlučne elektronické a aktuálne v ligovej web aplikácii. Papierová forma súpisiek nebude dostupná.
10.6 Za družstvo hrajúce SBwL môže v jednom zápase nastúpiť iba jeden hráč, ktorý nemá trvalý pobyt v SR (zahraničný hráč podľa §9.1 písm b) Registračného poriadku SBwZ).
10.7 Hráči, ktorí majú trvalý pobyt v SR (§9.1 písm a) Registračného poriadku SBwZ), môžu nastupovať na zápasy SBwL v ľubovoľnom počte.

§ 11. PRÁVA A POVINNOSTI VEDÚCEHO SÚŤAŽE

11.1 Kontroluje a potvrdzuje zápisy o stretnutí.
11.2 Zaisťuje počítanie výsledkov a tabuľky priebežného poradia v súťaži.
11.3 Výsledky do on-line tabuľky súťaže zapíše rozhodca alebo vedúci súťaže a predsedovi ŠTK najneskôr do 24 hodín zašle správu z hracieho dňa. Zápisy zo stretnutí v písomnej podobe spolu s prílohou k faktúre o počte odohratých hodín posiela najneskôr do 48 hodín od ukončenia posledného zápasu daného hracieho dňa poštou na adresu sekretariátu.

§ 12. PRÁVA A POVINNOSTI ROZHODCU

12.1 Kontroluje online súpisky družstiev a prípadne aj registračné preukazy hráčov, kedy je hráč povinný predložiť platný preukaz hráča na vyžiadanie.
12.2 Na začiatku hracieho dňa vykoná stručné poučenie vedúcich družstiev.
12.3 Vydáva prázdne tlačivá (zápisy o stretnutí) pred stretnutím.
12.4 Vyzve družstvá pre obsadenie dráh.
12.5 Rozhodca je zodpovedný za to, že nepripustí bezdôvodné čerpanie čakacej doby, t.j. nevyhlási čakaciu dobu v prípade, že nebude mať od chýbajúceho družstva žiadnu informáciu o skutočnosti a dôvodoch jeho omeškania. Čerpanie čakacej doby poznamená do zápisu o stretnutí vrátane dôvodov, kvôli ktorým sa družstvo nedostavilo včas.
12.6 Rozhodca riadi priebeh hracieho dňa tak, aby zabránil vzniku okolností, ktoré by mohli viesť k predčasnému ukončeniu stretnutia. Využíva všetky možnosti, ktoré mu dávajú tieto propozície a pravidlá. Stretnutie predčasne ukončí len v krajnom prípade, ak nie je iné riešenie.
12.7 Rozhodca predčasne ukončí stretnutie v týchto prípadoch:
- ak hra stratí športový charakter
- ak dôjde v hracom priestore k výtržnostiam, ktoré nie je možné zvládnuť
- ak niektoré družstvo neposlúchne príkaz rozhodcu
- ak je fyzicky napadnutý ktokoľvek z organizačných pracovníkov (vedúci súťaže, rozhodca alebo technická obsluha dráh) Ak rozhodca ukončí predčasne stretnutie, uvedie do zápisu, ako prebiehalo a prečo bolo predčasne ukončené. O výsledku stretnutia rozhodne ŠTK. Rozhodca zaistí vyjadrenie a podpisy zástupcov družstiev, pokiaľ zápis túto skutočnosť neobsahuje.
12.8 Rozhodca je povinný sa riadiť týmito propozíciami, ich dodatkom vrátane časového harmonogramu a všetkými platnými smernicami SBwZ, ktoré priamo súvisia s hrou.
12.9 Rozhodca môže pristúpiť k zmene časového harmonogramu zápasov priamo na mieste konania súťaže, zásadne však len v prípade, že s touto zmenou budú súhlasiť všetky družstvá. Tieto zmeny nesmú spôsobiť predĺženie hracieho dňa, prípadne poškodiť ktoréhokoľvek účastníka súťaže. Jedná sa napríklad o predčasné zahájenie hracieho dňa, resp. tréningu, zníženie počtu alebo skrátenie doby skúšobných framov, prípadne ich zrušenie, zrušenie alebo skrátenie plánovanej prestávky medzi zápasmi a pod.
12.10 Pokyny rozhodcu sú záväzné a ich nerešpektovanie bude mať za následok vyvodenie dôsledkov voči danému

družstvu alebo hráčovi na základe Disciplinárneho poriadku alebo podľa bodu 12.12 týchto propozícií.
12.11 Právomoc rozhodcu daná pravidlami sa začína v okamihu registrácie. Jeho právomoc trestať sa vzťahuje aj na priestupky, ku ktorým dôjde pri dočasnom prerušení hry alebo v čase keď sa upravujú dráhy. Rozhodnutia rozhodcu v skutočnostiach súvisiacich s hrou sú konečné, vrátane výsledku stretnutia.
12.12 V sporných prípadoch po konzultácii s vedúcimi družstiev na mieste s konečnou platnosťou rozhoduje o konečnom verdikte.
12.13 V prípade, ak hráči porušia ustanovenia týchto propozícii, môže im byť udelená žltá karta. V prípade dvoch žltých kariet v jednom hracom dni bude daný hráč vylúčený z hry. V prípade, ak je vylúčenie počas prebiehajúceho zápasu, daný hráč nemá oprávnenie pokračovať v hre, pričom družstvo odohrá zápas bez tohto hráča a počet bodov hráča sa počíta iba do okamihu vylúčenia.

12.14 Rozhodca má oblečenú košeľu alebo polokošeľu s nápisom ROZHODCA na zadnej časti a logom SBwZ. V prípade, že rozhodca je hrajúci hráč, je oblečený v bowlingovom úbore.
12.15 Rozhodca po ukončení hracieho dňa SBwL spracuje správu z hracieho dňa a túto správu zašle na ŠTK, v prípade porušenia ustanovení týchto propozícii alebo ich dodatkov zašle hlásenie o tejto skutočnosti na Disciplinárnu komisiu.

§ 13. OHLÁSENIE CHYBY A PROTESTY

13.1 Ohlásenie chyby, resp. privolanie rozhodcu vykonáva hráč, ktorý chybu resp. porušenie pravidiel zistil a to formou zdvihnutia ruky.
13.2 Rozhodca je povinný na toto reagovať a daný problém riešiť tak, aby nezasahoval do hry hráčov pripravených k hodu.
13.3 Rozhodca, alebo organizátor má právo v prípade závažnejšieho problému hru pozastaviť, prerušiť, resp. presunúť na iný pár dráh.
13.4 Chyba v zápise musí byť opravená vedúcim súťaže okamžite po jej zistení. Diskutabilné chyby a protesty budú rozhodnuté vedúcim súťaže, prípadne rozhodcom s konečnou platnosťou. Časový limit pre podanie protestu je jedna hodina po ukončení zápasu.
13.5 Protesty družstva musia byť zapísané ihneď do zápisu o stretnutí a zápis potvrdzujú obaja vedúci družstva. Pokiaľ protest nebude uvedený v zápise, nebude následne riešený.

§ 14. RÔZNE

14.1 Pred začiatkom hracieho dňa rozhodca vymedzí hrací priestor. Do hracieho priestoru je pri stretnutí povolený vstup iba hrajúcim členom družstva, trénerovi, vedúcemu súťaže, rozhodcovi a technickej obsluhe.
14.2 V hracom priestore a počas trvania zápasu platí zákaz fajčenia, požívania alkoholických nápojov a dopingových prostriedkov.
14.3 Požívanie alkoholických nápojov je zakázané počas celého priebehu hracieho dňa.
14.4 Pri porušení bodov 14.2 a 14.3 týchto propozícií bude tento priestupok zaznamenaný a odoslaný na riešenie Disciplinárnej komisii.
14.5 Všetky body zo Súťažného poriadku SBwZ, ktoré týmito propozíciami nie sú zmenené, zostávajú v platnosti v plnom rozsahu.
14.6 Pre hráčov družstva sa odporúča mať polokošele alebo tričká rovnakej farby. Nesúlad v oblečení nebude predmetom disciplinárnych postihov.
14.7 Zmeny týchto propozícií je možné vykonať len na základe návrhu a schválenia v ŠTK SBwZ.
14.8 Dodatky k týmto propozíciám pre jednotlivé divízie a skupiny SBwL budú uverejnené na web stránke www.slovakbowling.sk.
14.9 Rozlosovanie ligových zápasov bude uverejnené v dodatkoch príslušných divízií a skupín.
14.10 Propozície vydané dňa 16.10.2026
14.11 Propozície sú platné od 16.10.2026

Vyhotovil : Miroslav Valigura
Predseda ŠTK SBwZ

Schválil : Vladimír Merkovský
Prezident SBwZ